
Développeur·se services REST écosystème Java/Web sémantique/Humanités numériques (H/F)

Lieu : Paris, 75002, IReMus (Institut de Recherche en Musicologie, UMR8223)

Durée : CDD de 12 mois à temps plein

Salaire : 2300€ net/mois

Employeur : Sorbonne Université

Début : 1er janvier 2020

Contexte

Dans le cadre du projet en humanités numériques SHERLOCK (*Social sciences & Humanities corpora Exploration and active Reading with Linked, Open & Contributive Knowledge organisation systems*) financé par le programme Émergence de Sorbonne Université, l'Institut de Recherche en Musicologie (Unité Mixte de Recherche 8223 CNRS/Sorbonne Université/ministère de la Culture/BnF) recrute un·e ingénieur·e en informatique pour participer à la conception et au développement d'un outil d'annotation collaborative sémantique pour les sciences humaines et sociales. Le projet SHERLOCK a pour objectif de fournir aux chercheurs et chercheuses de différentes disciplines des SHS (musicologie, philologie, histoire de l'art, sémiologie, analyse du discours, histoire...) un outil pour accompagner l'exploration et l'interprétation des sources, données & corpus et la production de connaissances scientifiques qui en résulte. Cet outil permettra différents régimes d'annotation correspondant aux gestes fondamentaux du travail critique et interprétatif (*décrire, commenter, argumenter, réfuter, apporter une preuve, mettre en relation, associer un terme issu d'un thésaurus, enrichir & critiquer un thésaurus...*) sur des corpus variés (*images, partitions, éditions textuelles structurées, données*). L'idée est de produire des données scientifiques sémantisées, multi-points de vue, en lien fin avec les corpus, liées & ouvertes (*Linked Open Data*) dès les premiers moments du processus interprétatif en confrontation aux corpus, et de proposer des modalités de publication des données de la recherche en lien avec leur contexte d'émergence.

Vous serez au cœur d'un projet d'humanités numériques : vous travaillerez au sein d'une unité de recherche en musicologie, et échangerez avec des scientifiques et ingénieur·e·s travaillant sur des objets très variés. Vous serez encadré·e par le responsable des développements informatiques de l'IReMus et concepteur principal de la plateforme SHERLOCK, et collaborerez avec lui dans l'ensemble de vos tâches.

Missions

- Vous développerez et testerez l'intégralité des services REST du projet SHERLOCK (code métier découlant de l'API, stratégies d'authentification et d'autorisation, interfaçage avec le *triplestore*).
- Vous co-concevrez l'API REST SHERLOCK, en conduisant un dialogue quotidien avec l'ingénieur en charge de la conception de la plateforme et du développement des interfaces Web clientes.
- Vous assurerez la documentation complète de vos réalisations.
- Vous prendrez part à la mise en production de l'ensemble des composants sur Huma-Num.
- Vous participerez à la conception et au développement de réseaux sociaux collaboratifs scientifiques expérimentant de nouvelles manières de produire la connaissance.

Expérience & Compétences attendues

- Vous avez d'1 à 5 ans d'expérience en développement de services REST dans l'écosystème JVM, et disposez d'une excellente connaissance de l'écosystème Java dont vous pourrez faire bénéficier vos collègues.
- Vous êtes titulaire d'un diplôme d'ingénieur ou d'un master en informatique.
- Vous avez d'excellentes compétences & connaissances en matière de conception, développement et test d'API REST/JSON.
- Vous avez été initié.e aux technologies du Web Sémantique telles que RDF, RDFS, SPARQL, SKOS, *Linked Data*, et avez de l'expérience avec un *triplestore*.
- Vous avez une expérience substantielle de développement dans un projet d'humanités numériques. À défaut, vous brûlez d'envie d'appliquer vos savoirs & savoir-faire informatiques aux questions posées par la recherche en sciences humaines et sociales en contexte culturel, artistique ou patrimonial.
- Vous pratiquez quotidiennement Git & Docker.
- Vous êtes autonome dans l'acquisition de compétences techniques nouvelles, et savez faire preuve de pédagogie.
- Certains de ces points ne vous sont pas étrangers :
 - langage Kotlin
 - *framework* Micronaut
 - TEI, MEI
 - ontologies culturelles et patrimoniales (CIDOC-CRM, FRBROO...)
 - ontologies pour l'annotation collaborative
 - IIF
 - *framework* React

Candidature

- Curriculum Vitae (formation, expérience, savoirs & savoir-faire, centres d'intérêts)
- Lettre de motivation
- Référence vers des projets réalisés
- Copie du plus haut diplôme